

== Lista de Exercícios 1 ==

1. O que é um problema computacional?
2. Para que servem os algoritmos e as estruturas de dados?
3. Qual o cuidado ao se tratar um problema com alto nível de abstração?
4. Por que não se deve verificar o desempenho de um algoritmo em função da velocidade de execução e da quantidade de recursos consumidos de uma máquina?
5. Considerando o problema da ordenação de elementos inteiros em um vetor, apresente dois algoritmos com desempenho diferentes. Demonstre usando uma avaliação de pior caso.
6. Explique as diferenças entre linguagens de programação de nível alto e baixo.
7. Qual a diferença de tradução e interpretação?